

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad, F. (2016). *Rancangan Aplikasi Pemilihan Soal Ujian Acak Menggunakan Algoritma Mersenne Twister Pada Bahasa Pemrograman Java*. 51–58.
- Ahmaddul Hadi (2014). “Pengembangan Sistem Informasi Ujian Online Berbasis Web Dengan Pengacakan Soal Menggunakan Algoritma Fisher-Yates Shuffle”. Dept Teknologi Informasi dan Pendidikan, UNP, ISSN : 2086 – 4981.
- Hangga, A., & Prabowo, E. (2016). Modifikasi Linear Congruential Generator untuk Sistem Pengacakan Soal pada Computer Based Test (CBT). *Jurnal Teknik Elektro Unnes*, 8(2), 47–49.
- Ekojono, Irawati, D. A., Affandi, L., & Rahmanto, A. N. (2017). Penerapan Algoritma Fisher-Yates Pada Pengacakan Soal Game Aritmatika. *Prosiding SENTIA 2017 – Politeknik Negeri Malang*, 9, 101–106.
- Hasan, M. A., Supriadi, S., & Zamzami, Z. (2017). Implementasi Algoritma Fisher-Yates Untuk Mengacak Soal Ujian Online Penerimaan Mahasiswa Baru (Studi Kasus : Universitas Lancang Kuning Riau). *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(2), 291–298.
<https://doi.org/10.25077/teknosi.v3i2.2017.291-298>
- Hazra, T. K., Ghosh, R., Kumar, S., Dutta, S., & Chakraborty, A. K. (2015). File encryption using Fisher-Yates Shuffle. 2015 International Conference and Workshop on Computing and Communication, IEMCON 2015, March 2016.
<https://doi.org/10.1109/IEMCON.2015.7344521>
- Julianti, M. R., & Silalahi, P. (2015). Perancangan Aplikasi Ujian Online Berbasis Web Study Kasus di STMIK Bina Sarana Global. *Jurnal Sisfotek Global*, 5(2), 91–94. <http://journal.stmikglobal.ac.id/index.php/sisfotek/article/viewFile/87/89>
- Marisa, F., Wijaya, I. D., Informatika, J. T., Borobudur, J., Malang, U. W., & Malang, P. N. (2018). APLIKASI KAMUS ISTILAH KEBUDAYAAN INDONESIA BERBASIS DESKTOP MENGGUNAKAN METODE FISHER-YATES. 3(1), 71–79.

Maulana, A., Fauziah, F., & Komalasari, R. T. (2020). Penerapan Algoritma Fisher-Yates Untuk Mengacak Soal Penerimaan Forum Studi Mahasiswa Informatika Universitas Nasional. *JIPi (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 5(2), 104. <https://doi.org/10.29100/jipi.v5i2.1808>

Moh. Yamin, *Menggugat Pendidikan Indonesia (Belajar dari Paulo Freire dan Ki Hajar Dewantara)* (Jogjakarta : Ar-Ruzz Media, 2009) hlm. 16.

Rohmah, W. A., & Apriyandari, W. (2020). *JITE (Journal of Informatics and Telecommunication Engineering) Implementation of the Algorithm Fisher Yates Shuffle on Game Quiz*. 4(1), 161–172.

Setiawan, R. (2017). Pengujian Perangkat Lunak Berbasis Flow Graph, Cyclomatic Complexity dan Graph Matrix. *Seminar Nasional Informatika Dan Aplikasinya (SNIA), September*, 37–39.

Widya, S., Dharma, C., & No, J. M. Y. (2017). APPLYING SHUFFLE RANDOM ALGORITHM ON MAGIC TIME EDUGAME BASED ON. 203– 208.